Ritning - Feature #204

Add turtle class

23.06.2022 12:02 - Maximilian Seesslen

Status:	Erledigt	**Beginn:**	23.06.2022
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:	Maximilian Seesslen	**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:		**Aufgewendete Zeit:**	0.00 Stunde
CS Zielversion:			

Beschreibung

For Minutnik-eInk i need an quite complex frame to expose connectors but stay sustained.
Walking along the contour would be quite easy. An simple drawing on quadrille paper can be used.
The contur can be even drawn with kicad to match the PCB.
Turtle t(x,y)
t(10,0)

Not that complitated in SVG:

```
  <g id="layer1">
    <path
       style=
"fill:#c200c2;fill-opacity:0;stroke:#c200c2;stroke-width:0.09999994;stroke-linecap:round;stroke-li
nejoin:round;stroke-opacity:1"
       d="m 0,0 l 0,-10 10,0 0,20"
       id="path630" />
  </g>
```

How should the code look like.

```
#!/usr/bin/env python3

import sys
import time

class Turtle():

    def __init__( self, host ):
        self.host = host

    def u(self,n):
        print("up by ", n, "mm")
        return self

    def d(self, n):
        print("down by ", n, "mm")
        return self

    def l(self,n):
        print("left by ", n, "mm")
        return self

    def r(self, n):
        print("right by ", n, "mm")
        return self

turtle = Turtle("goo")
turtle.u(10).d(20) \
      .l(2) .r(22)
turtle.finish()
```

```
print("fin.")
```

Historie

#1 - 23.06.2022 12:20 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#2 - 12.09.2022 13:52 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#3 - 12.09.2022 14:12 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#4 - 12.09.2022 14:29 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#5 - 12.09.2022 14:32 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

#6 - 18.09.2022 18:47 - Maximilian Seesslen

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert